

Simboli koji se koriste u algoritamskim šemama:

| Simbol | Značenje |
|--------|-----------------------------|
| | Početni algoritamski korak. |
| | Ulazne veličine algoritma |
| | Obrada podataka |
| | Uslovni algoritamski korak |
| | Izlazne veličine algoritma |
| | Kraj algoritma |

Povezivanjem simbola usmerenim strelicama (označavaju tokove obrade) dobijamo alg. šeme.

Primeri

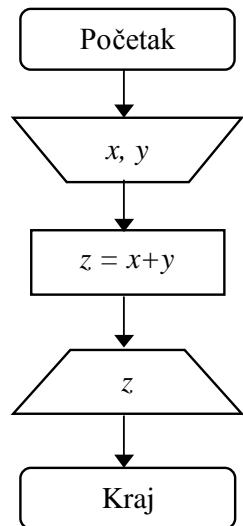
Prodjite ručno kroz svaki primer.

Proste linijske šeme.

1. Primer

Nacrtati algoritam za sabiranje brojeva x i y .

Rešenje:



2. Primer

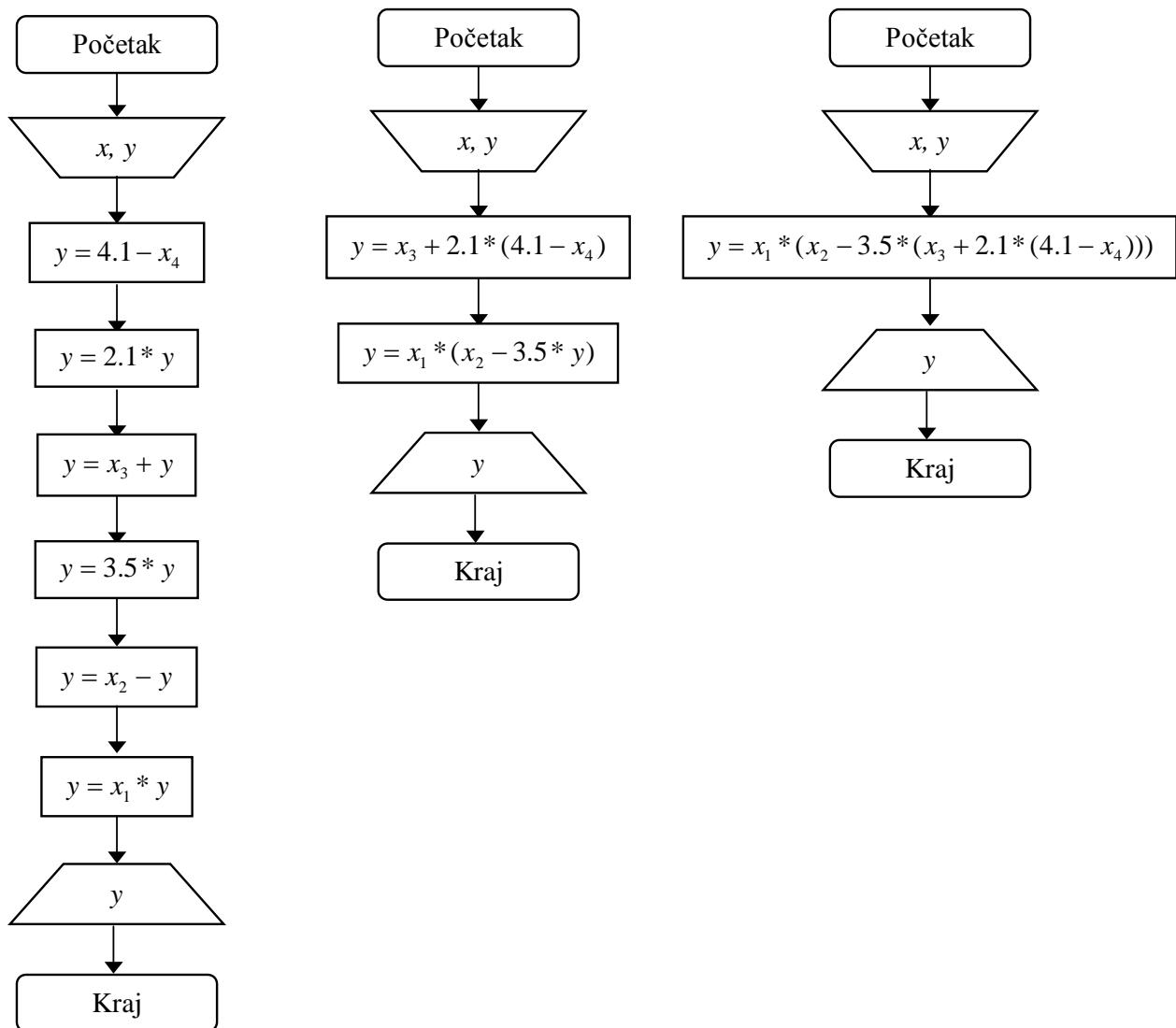
Nacrtati algoritam za množenje brojeva x i y . (Primer za samostalnu vežbu.)

3. Primer

Nacrtati algoritam za izračunavanje sledeće funkcije:

$$y = x_1 \{x_2 - 3.5[x_3 + 2.1(4.1 - x_4)]\}$$

Rešenje:



Ovde su prikazana tri ekvivalentna algoritma (za iste ulazne veličine daju iste izlazne rezultate) sa različitim nivoom detaljnosti.

Do kojeg nivoa detaljnosti se ide zavisi od konkretne situacije.

4. Primer

Nacrtati algoritam za izračunavanje sledeće funkcije: (Primer za samostalnu vežbu.)

$$y = x_1 - \sin(x_2) [x_2^2 - x_3(2 + x_4)]$$

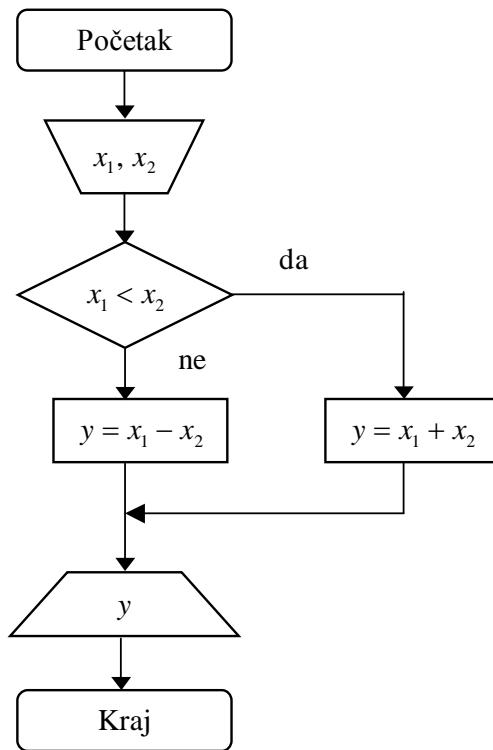
Razgranate linijske šeme.

5. Primer

Nacrtati algoritam za izračunavanje sledeće funkcije:

$$y = \begin{cases} x_1 + x_2 & \text{ako je } x_1 < x_2 \\ x_1 - x_2 & \text{ako je } x_1 \geq x_2 \end{cases}$$

Rešenje:

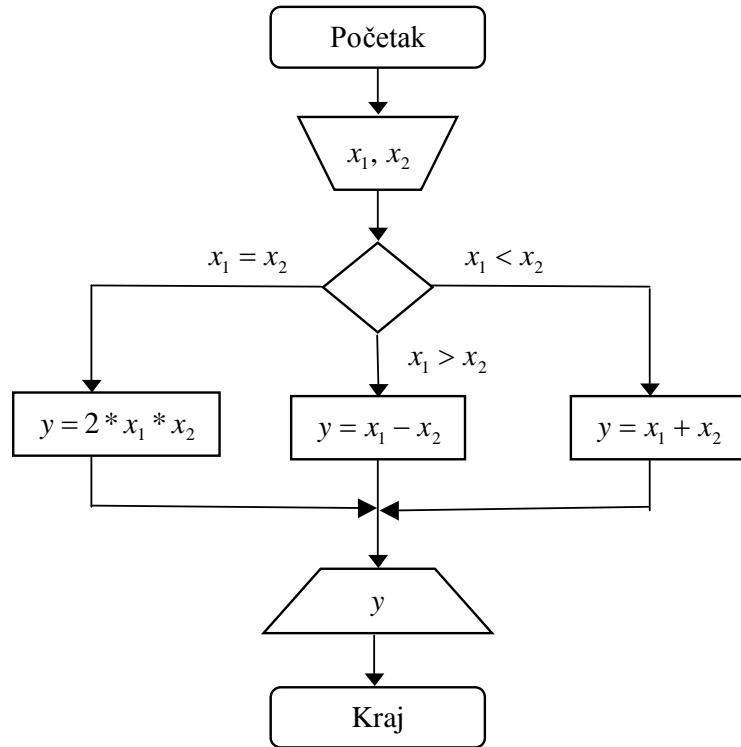


6. Primer

Nacrtati algoritam za izračunavanje sledeće funkcije:

$$y = \begin{cases} x_1 + x_2 & \text{ako je } x_1 < x_2 \\ x_1 - x_2 & \text{ako je } x_1 > x_2 \\ 2x_1x_2 & \text{ako je } x_1 = x_2 \end{cases}$$

Rešenje:

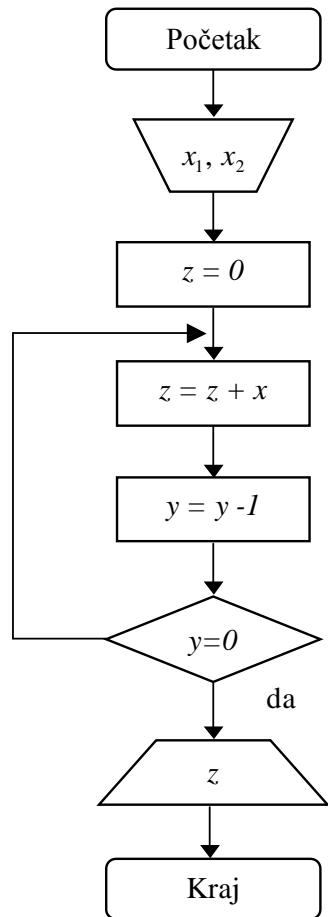


Ciklične šeme

7. Primer

Nacrtati algoritam za množenje dva prirodna ($z=x^*y$) broja koristeći operaciju sabiranja.

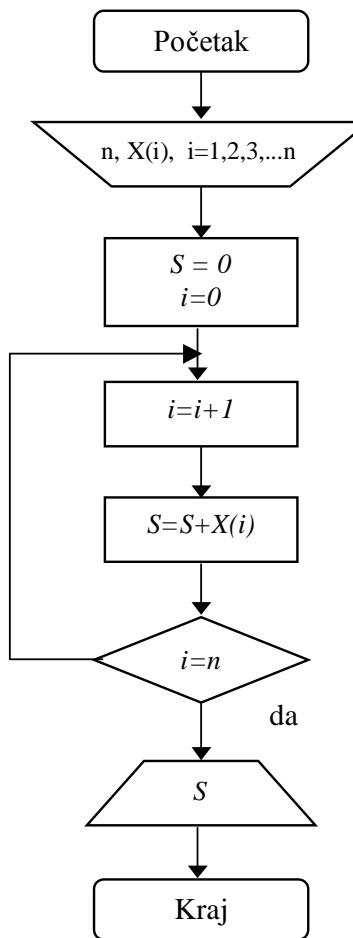
Rešenje:



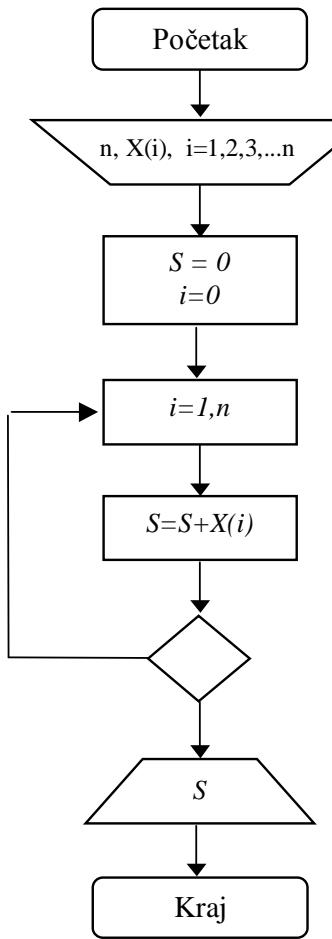
8. Primer

Nacrtati algoritam za sabiranje svih članova niza $X(i)$, $i=1,2,3,\dots,n$.

Rešenje:



Gornji algoritam se obično crta ovako:



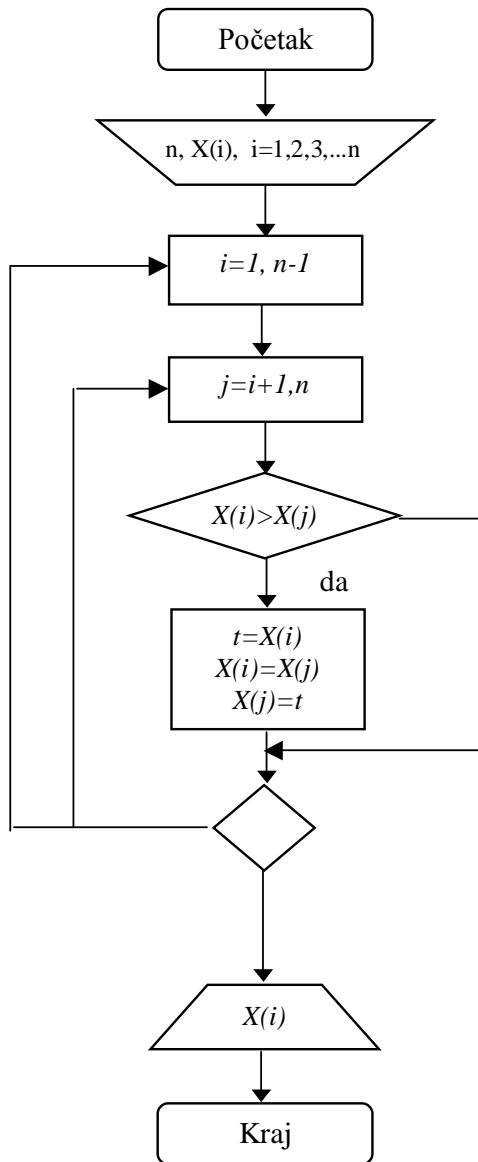
9. Primer

Nacrtati algoritam za množenje svih članova niza $X(i)$, $i=1,2,3,\dots,n$. (Primer za samostalnu vežbu.)

10. Primer

Nacrtati algoritam koji dati niz $X(i)$, $i=1,2,3,\dots,n$ sortira u rastući.

Rešenje:

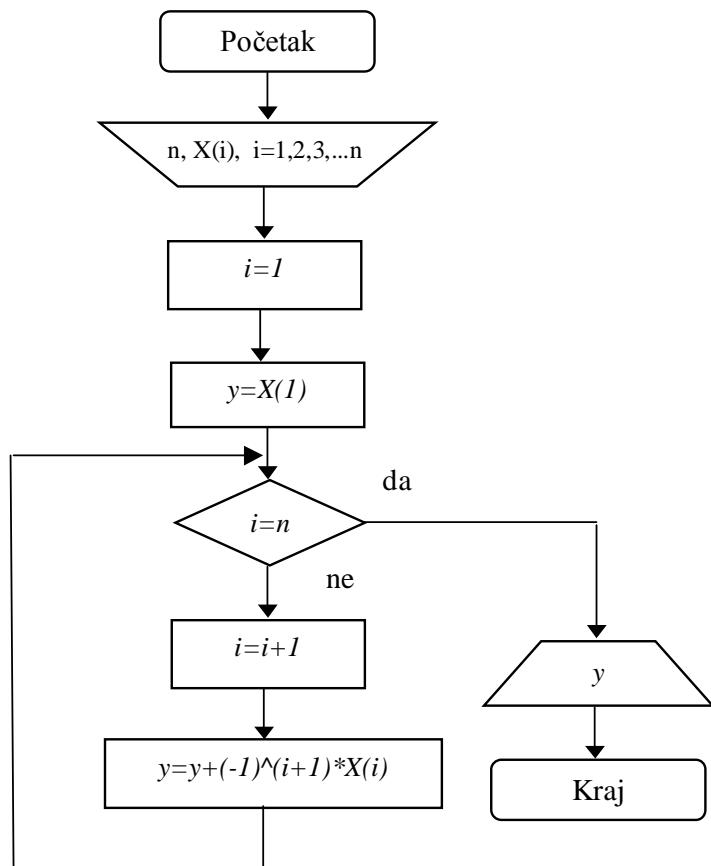


11. Primer

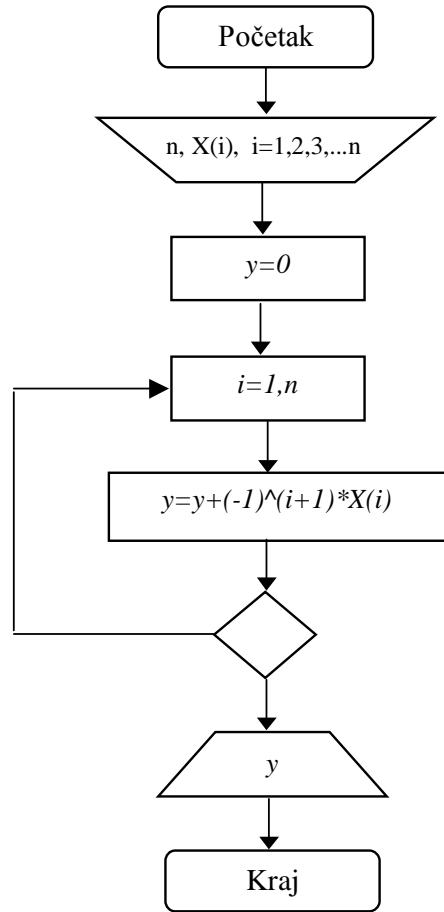
Nacrtati algoritam za određivanje sledeće sume:

$$y = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+1} X(i); \quad n \geq 1$$

Rešenje:



Prethodni primer se može i ovako rešiti.

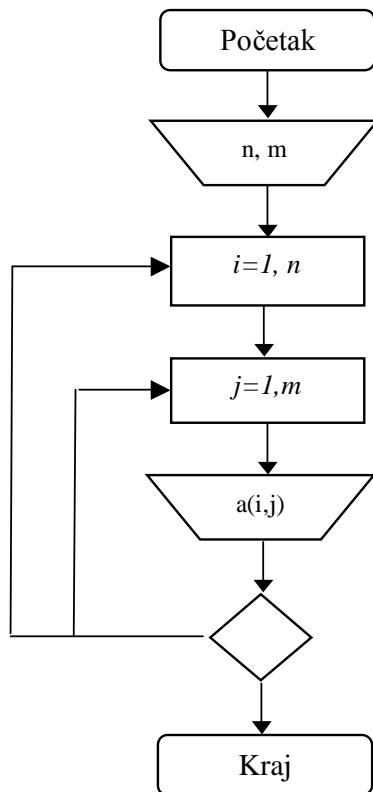


12. Primer

Nacrtati algoritam za učitavanje svih elemenata matice A reda $m \times n$.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Rešenje:



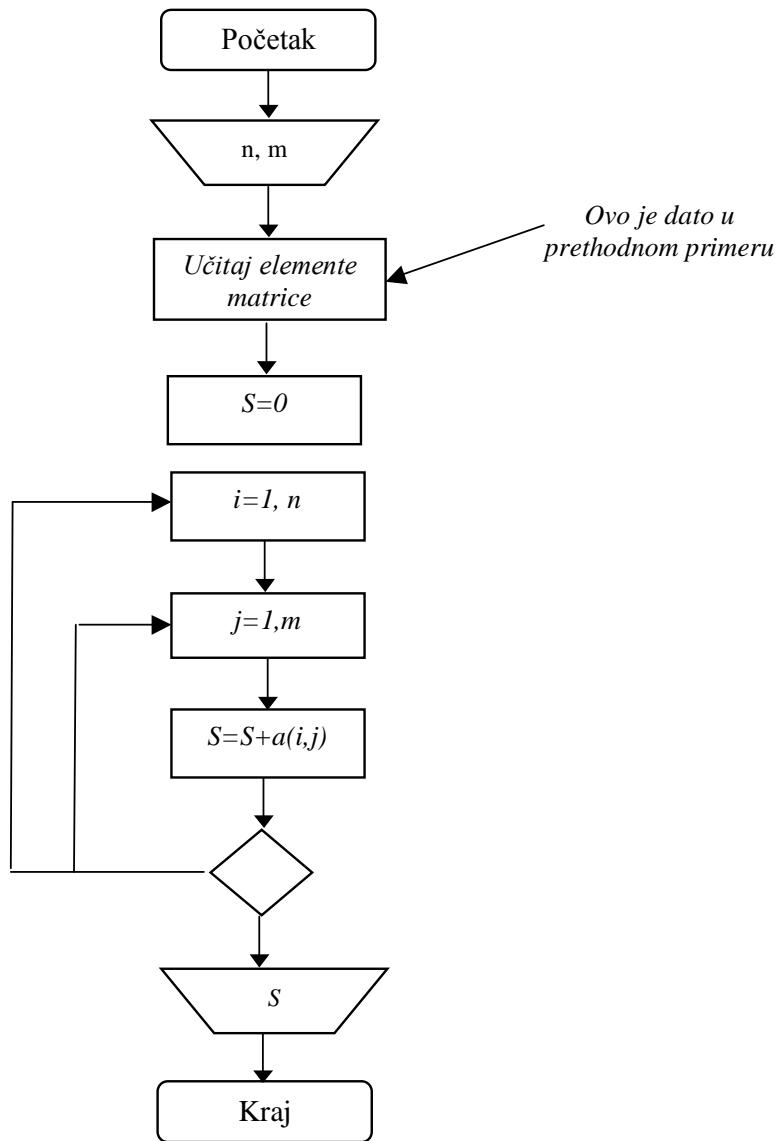
13. Primer

Nacrtati algoritam za prikazivanje (štampanje) svih elemenata matice A reda $m \times n$. Prepostaviti da su svi elementi i red matrice poznati. (Primer za samostalnu vežbu.)

14. Primer

Nacrtati algoritam za sabiranje svih elemenata matice A reda $m \times n$.

Rešenje:



15. Primer

Nacrtati algoritam za množenje matice A reda ($m \times n$) i matrice B (reda $n \times p$).

Rešenje:

